

Coordinatore Regionale Giovanni Tedesco Cell. 338/4422671

UISP COORDINAMENTO REGIONALE

BILIARDO – SETTORE STECCA

SPECIALE COPPA TOSCANA



2010 - 2011

Coordinatore Regionale Giovanni Tedesco Cell. 338/4422671

COPPA TOSCANA UISP BILIARDO STECCA A SQUADRE

Norme generali

- Per l'attuale stagione sportiva sono previste gare regionali a squadre, una per categoria, 1°, 2° e 3°, suddivise in 2 fasi.
- Vengono ammesse alla 1^ fase le squadre regolarmente iscritte, suddivise in categorie e in gironi, che si affronteranno in gare di andata e ritorno secondo un calendario all'italiana.
- Le squadre vincenti di ogni girone parteciperanno alla fase finale che si svolgerà in gara unica seguendo lo stesso sistema di gioco adottato durante i gironi.
- I gironi saranno organizzati in modo da ottimizzare la giornata finale con 4/16 squadre in competizione.
- A tal fine possono essere previsti degli incontri preliminari di spareggio.

Tesseramento

I giocatori componenti le squadre iscritte devono essere in possesso della tessera U.I.S.P. valevole per l'anno 2010/2011

- La categoria per i giocatori provenienti da altre federazioni viene determinata dalle Commissioni tecniche delle Leghe di Empoli e di Pistoia che si riservano un periodo di 15 giorni per decidere dopo le appropriate indagini.
- Salvo diverse valutazioni che possono essere fatte esaminando ogni singolo caso, sarà loro attribuita la categoria superiore a quella di provenienza se appartenenti ad altra federazione.
- Non essendo le tessere individuali certificate da foto i giocatori devono esibire se richiesto un proprio documento di identità.
- Le domande di tesseramento finalizzate alla partecipazione della competizione a Squadre dovranno essere presentate prima dell'inizio dei gironi.
- Nel caso di giocatori che richiedono **per la prima volta** di essere tesserati, il richiedente deve accompagnare la richiesta con un curriculum del giocatore ed il responsabile della squadra deve controfirmare la richiesta assumendosi la responsabilità della categoria dichiarata. Qualora la Commissione tecnica rilevi successivamente che la categoria richiesta palesemente non risulta consona al giocatore, allo stesso verrà applicata immediatamente la nuova categoria.
- **Viene concessa la possibilità di formare squadre composte da giocatori tesserati per società diverse, in quanto alla Coppa Toscana Uisp regionale partecipano le squadre tipo Empoli 1,2 e/o Pistoia 1,2 ecc. che comunque devono indicare la sala dove intendono svolgere l'attività e alla quale rispondono per eventuali spese**
- È consentito la partecipazione ai giocatori tesserati per la Federazione o altri enti promozionali.
-

Iscrizione squadre

L'iscrizione della squadra si effettua tramite il modulo allegato a questo speciale biliardo.

La quota di iscrizione per ogni squadra è di € 100,00. Il ricavato, tolte le spese organizzative (biliardi e arbitri) sarà messo tutto in premiazione.

Coordinatore Regionale Giovanni Tedesco Cell. 338/4422671

L'iscrizione deve essere fatta entro Venerdì 15 Ottobre 2010 facendo un fax al Coordinamento Regionale (0571/700293) con i documenti allegati alla presente debitamente riempiti, delle copie delle tessere dei giocatori, e della copia della ricevuta di versamento su cc postale intestato al regionale di cui verrete forniti.

I gironi saranno effettuati indicativamente dalla 4° settimana di Ottobre 2010 e le finali si svolgeranno nelle domeniche del 12 e/o 19 Dicembre 2010 in sede da stabilire

Composizione squadre

- Ogni squadra deve essere composta da un minimo di 4 giocatori.
- Ogni squadra deve designare un Capitano al momento dell'iscrizione.
- Ogni squadra può presentarsi alle gare ***anche con meno di 3*** titolari entro l'orario prefissato. In questo caso saranno disputate solo le partite possibili con i giocatori sul biliardo. In caso la squadra si presenti entro l'orario fissato con 3 titolari, le riserve possono presentarsi anche dopo l'orario prestabilito e giocare successivamente purché il loro nome sia già stato inserito sul referto di gara.

Disputa gare

- Gli incontri a gironi si giocheranno nei giorni stabiliti dalle leghe territoriali di appartenenza; i giorni degli eventuali spareggi preliminari verranno decisi dal coordinamento regionale.
- La squadra di casa deve mettere il biliardo a disposizione degli ospiti dalle ore 20.45 fino alle ore 21.15. Dopo tale termine non è più possibile provare il biliardo.
- Tutti i giocatori della squadra ospite hanno diritto di provare il biliardo, nell'orario consentito, prima dell'inizio della gara. Non è consentito provare il biliardo tra una frazione e l'altra. Non è consentito alla squadra di casa di provare il proprio biliardo nell'orario degli ospiti..
- L'inizio della gara è previsto per le ore 21.00 ritardo ammesso 15 minuti trascorsi i quali:
 - ore 21.15 perdita della possibilità di provare il biliardo;
 - ore 21.30 perdita della 1^ frazione per la squadra non presente
 - ore 21.45 perdita della 2^ frazione per la squadra non presente;
 - ore 22.15 si dichiara perdente con punteggio 0 - 9 la squadra non presentata. **Il Coordinamento Regionale, qualora le società, per cause di forza maggiore, non potessero disputare la gara, si riserva il diritto di riprogrammare la gara non disputata . Nel caso che una squadra o entrambe si rifiutassero di rispettare la decisione del Coordinamento Regionale Biliardo Stecca esse saranno escluse dalla COPPA TOSCANA UISP.**

Tenuta di gara: tutti i componenti della squadra devono avere lo stesso abbigliamento pena provvedimenti disciplinari (vedi regolamento disciplinare)

CAPO	TIPO	COLORI	NON CONSENTITO
Polo	Classica	Tinta unita , tutti i colori	A righe, quadri, ecc.
Gilet	Stoffa – Classico	Personalizzato in armonia	Nessun altro tipo
Camicia	Classico	Tinta unita , tutti i colori	A righe, quadri ecc.
Pantalone	Classico	Nero, Grigio scuro, Blu scuro	A righe, tasconi
Cintura	Pelle	In armonia con il resto	Nessun altro tipo
Calze	Lana o Cotone	Nero, Grigio scuro, Blu scuro	Altri colori
Scarpe	Pelle o ginniche	Nero, Grigio scuro, Blu scuro	Altri tipi o colori

Coordinatore Regionale Giovanni Tedesco Cell. 338/4422671

Referto di gara

- Il Capitano della squadra di casa deve presentare e compilare correttamente il referto di gara, annotando le formazioni, l'orario di arrivo delle due squadre, i punteggi degli incontri, il risultato finale, le eventuali sostituzioni. Il referto deve essere recapitato o trasmesso tramite fax 0571-700293 al Coordinamento Regionale entro il 3° giorno successivo alla gara.
- Il capitano della squadra di casa deve segnare i propri giocatori sul referto prima che la squadra ospite presenti la sua formazione.
- Le formazioni devono essere presentate dai Capitani ed annotate sul referto di gara.
- La disputa degli incontri avviene secondo lo schema predefinito sul referto di gara.
- Le riserve possono sostituire un titolare in qualsiasi fase della gara. Il giocatore sostituito non potrà disputare successive frazioni. Se la sostituzione avviene durante il corso di una frazione deve essere annotato sul referto di gara il punteggio al momento della sostituzione.
- Eventuali preannunci di reclami devono essere annotati sul foglio di gara e accompagnati da fax o E-mail al Coordinamento regionale entro le ore 10.00 del giorno successivo comunicandoli tramite fax 0571-700293 o segreteria telefonica 0571-72131. Il reclamo ufficiale deve pervenire al Coordinamento Regionale entro il 3° giorno successivo alla gara.

Regolamento di gioco

- VALE REGOLAMENTO INTERNAZIONALE CON DEROGHE DELL' UISP ALLEGATO A QUESTO SPECIALE.

Responsabilità

- Il Capitano è responsabile disciplinare della squadra e deve adoperarsi affinché i propri compagni operino correttamente durante lo svolgimento della gara, anche per eventi esterni ad essa (diverbi col pubblico).
- Il Capitano deve presentare ad ogni gara le tessere dei componenti la squadra, qualora ne fosse fatta richiesta dal Capitano avversario o dall'arbitro designato dal Coordinamento, convalidate da un documento di identità.

Comunicazione risultato

- Il capitano della squadra in casa è responsabile della comunicazione del risultato al Coordinamento Regionale. Il risultato si può trasmettere per telefono al 0571-72131 o fax al 0571-700293 entro le ore 10.00 del giorno successivo alla gara.
- Le linee telefoniche indicate sono sempre inserite è pertanto possibile comunicare il risultato già al termine della gara.

Spostamento della gara

- È consentito, previo accordo tra le squadre, col consenso del Coordinamento, anticipare e/o posticipare la disputa della gara.
- Non è consentito posticipare la disputa della gara se non per motivi gravi e con il benestare del Coordinamento.
- L' eventuale recupero deve essere effettuato prima della gara successiva.

Coordinatore Regionale Giovanni Tedesco Cell. 338/4422671

COPPA TOSCANA UISP BILIARDO STECCA REGIONALE 1^ CATEGORIA

Norme generali

Sono ammesse le seguenti categorie: Master, Prima categoria,

Se viene inserito un giocatore di 2 categoria egli dovrà giocare alle condizioni di una 1^ categoria.

Le squadre partecipanti possono schierare **massimo n. 1** Master in ogni gara (in sostanza possono essere tesserati anche due master nella stessa squadra ma possono giocare nella stessa gara solo uno in sostituzione dell' altro).Negli incontri singoli è previsto l'handicap dell'8% a categoria.

Schema di gioco

Le gare si svolgeranno secondo il seguente schema:

- A Singolo Italiana 5 birilli a 80 punti. 1 punto
- B-C Coppia Italiana 5 birilli a 80 punti 1 punto
- **Bonus : somma dei punteggi delle 2 partite all' italiana**
(la gara vinta si conta 80 qualunque sia il punteggio raggiunto) 1 punto
- B Singolo Goriziana 9 birilli a 400 punti 1 punto
- A-C Coppia Goriziana 9 birilli a 400 punti scempi e doppi 1 punto
- **Bonus : somma dei punteggi delle 2 partite a goriziana**
(la gara vinta si conta 400 qualunque sia il punteggio raggiunto) 1 punto
- C Singolo Filotto 60 9 birilli a 500 punti (tutti doppi) 1 punto
- A-B Coppia Filotto 60 9 birilli a 500 punti (tutti doppi) 1 punto
- **Bonus : somma dei punteggi delle 2 partite a Filotto 60**
(la gara vinta si conta 500 qualunque sia il punteggio raggiunto) 1 punto
- **NB. (in caso la somma dei punteggi valevoli per i bonus sia pari, si aggiudica il Bonus la squadra che ha vinto la coppia. Questo vale per ogni bonus).**
- Pertanto il risultato finale può essere 9-0,8-1,7-2,6-3, 5-4. I punti del risultato finale aggiornano la classifica.

Handicap

E' previsto l'handicap 8% a categoria per gli incontri singoli disputati come segue:

- Singolo:
 - Master contro 1° = 8%

È ammesso sostituire in qualsiasi momento della gara un giocatore con un altro, anche di categoria diversa, rispettando la regola che in gioco ci può essere al massimo n. 1 Master, in una frazione singola e a coppie. Quando un giocatore di categoria superiore va a sostituire in una **gara singola** un giocatore di categoria inferiore si provvede a ripristinare l'eventuale handicap con cui è iniziata la partita nella misura dell'8% dei

Coordinatore Regionale Giovanni Tedesco Cell. 338/4422671

punti rimanenti al termine della partita (i punti sono arrotondati all'unità superiore di ,50) esempio: punti rimanenti $30 \times 8 \% = 2,40$ punti meno 2.

Quando un giocatore di categoria inferiore sostituisce un giocatore di categoria superiore non deve essere ricalcolato nessun handicap

Fase 1

I gironi saranno organizzati (da 3/4 squadre) fra le squadre dello stesso Comitato in modo che alla finale arrivino squadre da Empoli,Pistoia,Prato,Firenze ecc.

- 1) Le squadre si affronteranno in partite di andata e ritorno, secondo lo schema di gioco esposto più avanti,
Le vincenti di ogni girone parteciperanno alla fase finale. In caso di parità al primo posto di due o più squadre dello stesso girone saranno disputati incontri di spareggio, in gara unica, in campo neutro con lo stesso sistema di gioco effettuato nei gironi
- 2) Le partite della finale saranno effettuate in gara unica con lo stesso sistema di gioco dei gironi.
- 3) E' possibile che per ottimizzare la partecipazione alla finale adeguandola al numero dei biliardi, siano necessari incontri preliminari di spareggio secondo sorteggio.

Fase 2

I sorteggi delle partite di finale saranno effettuati il sabato precedente la finale con comunicazione alle squadre dell'orario di gioco. Rispettando solo la regola sportiva che squadre dello stesso Comitato debbano incontrarsi il più tardi possibile sul tabellone della finale.

Coordinatore Regionale Giovanni Tedesco Cell. 338/4422671

COPPA TOSCANA UISP BILIARDO STECCA REGIONALE 2^ CATEGORIA

Norme generali

Sono ammesse le seguenti categorie: Seconda categoria, eventuali 3e categorie giocano come seconde categorie.

Schema di gioco

Le gare si svolgeranno secondo il seguente schema:

- A Singolo Italiana 5 birilli a 80 punti. 1 punto
- B-C Coppia Italiana 5 birilli a 80 punti 1 punto
- **Bonus : somma dei punteggi delle 2 partite all' italiana**
(la gara vinta si conta 80 qualunque sia il punteggio raggiunto) 1 punto
- B Singolo Goriziana 9 birilli a 400 punti 1 punto
- A-C Coppia Goriziana 9 birilli a 400 punti scempi e doppi 1 punto
- **Bonus : somma dei punteggi delle 2 partite a goriziana**
(la gara vinta si conta 400 qualunque sia il punteggio raggiunto) 1 punto
- C Singolo Filotto 60 9 birilli a 500 punti (tutti doppi) 1 punto
- A-B Coppia Filotto 60 9 birilli a 500 punti (tutti doppi) 1 punto
- **Bonus : somma dei punteggi delle 2 partite a Filotto 60**
(la gara vinta si conta 500 qualunque sia il punteggio raggiunto) 1 punto
- **NB. (in caso la somma dei punteggi valevoli per i bonus sia pari, si aggiudica il Bonus la squadra che ha vinto la coppia. Questo vale per ogni bonus).**
- Pertanto il risultato finale può essere 9-0,8-1,7-2,6-3, 5-4. I punti del risultato finale aggiornano la classifica.

Fase 1

I gironi saranno organizzati (da 3/4 squadre) fra le squadre dello stesso Comitato in modo che alla finale arrivino squadre da Empoli,Pistoia,Prato,Firenze,Pisa ecc.

- 1)Le squadre si affronteranno in partite di andata e ritorno, secondo lo schema di gioco esposto più avanti,
Le vincenti di ogni girone parteciperanno alla fase finale. In caso di parità al primo posto di due o più squadre dello stesso girone saranno disputati incontri di spareggio, in gara unica, in campo neutro con lo stesso sistema di gioco effettuato nei gironi.
- 2) Le partite della finale saranno effettuate in gara unica con lo stesso sistema di gioco dei gironi.
- 3) E' possibile che per ottimizzare la partecipazione alla finale adeguandola al numero dei biliardi, siano necessari incontri preliminari di spareggio secondo sorteggio

Fase 2

Coordinatore Regionale Giovanni Tedesco Cell. 338/4422671

I sorteggi delle partite di finale saranno effettuati il sabato precedente la finale con comunicazione alle squadre dell'orario di gioco. Rispettando solo la regola sportiva che squadre dello stesso Comitato debbano incontrarsi il più tardi possibile sul tabellone della finale.

Coordinatore Regionale Giovanni Tedesco Cell. 338/4422671

COPPA TOSCANA REGIONALE 3[^] CATEGORIA

Norme generali

Sono ammesse le seguenti categorie: Terza categoria,

Schema di gioco

Le gare si svolgeranno secondo il seguente schema:

- A Singolo Italiana 5 birilli a 80 punti. 1 punto
- B-C Coppia Italiana 5 birilli a 80 punti 1 punto
- **Bonus : somma dei punteggi delle 2 partite all' italiana**
(la gara vinta si conta 80 qualunque sia il punteggio raggiunto) 1 punto
- B Singolo Goriziana 9 birilli a 400 punti 1 punto
- A-C Coppia Goriziana 9 birilli a 400 punti scempi e doppi 1 punto
- **Bonus : somma dei punteggi delle 2 partite a goriziana**
(la gara vinta si conta 400 qualunque sia il punteggio raggiunto) 1 punto
- C Singolo Filotto 60 9 birilli a 500 punti (tutti doppi) 1 punto
- A-B Coppia Filotto 60 9 birilli a 500 punti (tutti doppi) 1 punto
- **Bonus : somma dei punteggi delle 2 partite a Filotto 60**
(la gara vinta si conta 500 qualunque sia il punteggio raggiunto) 1 punto
- **NB. (in caso la somma dei punteggi valevoli per i bonus sia pari, si aggiudica il Bonus la squadra che ha vinto la coppia. Questo vale per ogni bonus).**
- Pertanto il risultato finale può essere 9-0,8-1,7-2,6-3, 5-4. I punti del risultato finale aggiornano la classifica.

Fase 1

I gironi saranno organizzati (da 3/4 squadre) fra le squadre dello stesso Comitato in modo che alla finale arrivino squadre da Empoli,Pistoia,Prato,Firenze.Pisa ecc

- 1)Le squadre si affronteranno in partite di andata e ritorno, secondo lo schema di gioco esposto più avanti,
Le vincenti di ogni girone parteciperanno alla fase finale. In caso di parità al primo posto di due o più squadre dello stesso girone saranno disputati incontri di spareggio, in gara unica, in campo neutro con lo stesso sistema di gioco effettuato nei gironi.
- 2) Le partite della finale saranno effettuate in gara unica con lo stesso sistema di gioco dei gironi.
- 3) E' possibile che per ottimizzare la partecipazione alla finale adeguandola al numero dei biliardi, siano necessari incontri preliminari di spareggio secondo sorte

Coordinatore Regionale Giovanni Tedesco Cell. 338/4422671

Fase 2

..
I sorteggi delle partite di finale saranno effettuati il sabato precedente la finale con comunicazione alle squadre dell'orario di gioco. Rispettando solo la regola sportiva che squadre dello stesso Comitato debbano incontrarsi il più tardi possibile sul tabellone della finale.

Coordinatore Regionale Giovanni Tedesco Cell. 338/4422671

REGOLAMENTO DISCIPLINARE

- E' obbligatorio rispettare i termini, data e ora, per la disputa delle gare.
- L'inizio della gara è previsto per le ore 21.00 ritardo ammesso 15 minuti trascorsi i quali:
 - ore 21.15 perdita della possibilità di provare il biliardo;
 - ore 21.30 perdita della 1^ frazione per la squadra non presente
 - ore 21.45 perdita della 2^ frazione per la squadra non presente;
 - ore 22.15 si dichiara perdente con punteggio 0 - 9 la squadra non presentata. **Il Coordinamento Regionale, qualora le società, per cause di forza maggiore, non potessero disputare la gara, si riserva il diritto di riprogrammare la gara non disputata. Nel caso che una squadra o entrambe si rifiutassero di rispettare la decisione del Coordinamento Regionale Biliardo Stecca esse saranno escluse dalla COPPA TOSCANA UISP.**
- Ogni Capitano deve riempire in ogni sua parte il Referto di gara e annotare l' ora di arrivo di ogni squadra. Il Coordinamento regionale UISP procederà alla verifica ed eventualmente ad ammonire le squadre in difetto. Alla terza ammonizione verrà comminata la decurtazione di 1 punto nella classifica.
- E' fatto obbligo a tutti i componenti della stessa squadra di indossare la divisa di gara. Il giocatore che dovesse affrontare un avversario con la tenuta di gara non regolamentare è tenuto a segnalarlo sul referto di gara nello spazio NOTE. La divisa di gara deve essere uguale per tutti i componenti della squadra e deve rispondere alle regole riportate in questo stesso regolamento. Si fa presente che per tutta la durata della COPPA TOSCANA UISP 2010 – 2011 ispettori del Coordinamento Regionale avranno il compito di visitare (senza preavvisare) le sale dove si stanno svolgendo le gare della COPPA TOSCANA. Se questi rileveranno eventuali inadempienze, abbigliamenti non regolamentari e comportamenti scorretti, annoteranno il tutto sul referto di gara. Successivamente sarà compito del Coordinamento prendere provvedimenti in merito o emettere sanzioni per le eventuali inadempienze. Si ricorda che la sanzione per abbigliamento non regolamentare è l' ammonizione. Alla terza ammonizione (anche se giocatori diversi ma della stessa squadra) verrà comminata la decurtazione di 1 punto dalla classifica.
- La sanzione comportamenti scorretti è la decurtazione di 1 punto in classifica
- Ogni giocatore deve portare rispetto agli avversari, all'arbitro e al pubblico anche quando non è in gara, pena la squalifica di 1 turno.
- Il Capitano della squadra di casa è responsabile della compilazione del referto di gara pena l' ammonizione
- Il Capitano della squadra di casa deve comunicare alla Lega il risultato della gara entro le ore 10.00 del giorno successivo alla gara (segreteria telefonica) pena ammonizione del Capitano.
- Il Capitano della squadra di casa deve far pervenire il referto di gara al Coordinamento Regionale entro 3 giorni pena ammonizione del Capitano. Il giocatore colleziona 3 ammonizioni, 2 se Capitano, viene squalificato per 1 giornata e alla squadra viene decurtato 1 punto in classifica
- Se viene accertato un risultato di gara falsificato vengono squalificati tutti i componenti le squadre per l'intera stagione sportiva, viene decretata la perdita di tutte le gare disputate e incamerata la cauzione.
- Se una squadra decide di ritirarsi durante il corso del Campionato, senza motivi gravi, viene decretato che le partite effettuate figurino come non disputate e vengano tolti dalla classifica alle squadre del girone i punti ottenuti giocando contro la squadra ritirata, considerando i giorni delle partite disputate come turni di riposo